**Cazuri de utilizare**

1. **Login:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | Login | | |
| **Primary actor** | Utilizatorul | **Secondary actors** | Sistemul |
| **Trigger** | Actorii pornesc aplicatia. | | |
| **Postconditions** | POST-1. Actorii s-a logat si Sistemul deschide fereastra corespunzatoare accesului sau. | | |
| **Normal flow** | 1. Utilizatorul introduce username-ul in campul “Username”. 2. Utilizatorul introduce parola in campul “Password”. 3. Utilizatorul apasa butonul de Login. 4. Sistemul valideaza datele introduse. 5. Daca autentificarea s-a efectuat cu succes se va deschide fereastra corespunzatoare. | | |
| **Alternative flows** | **Utilizatorul nu are cont:**   1. Utilizatorul apasa pe butonul “Sign up” pentru a crea un cont nou. 2. Sistemul deschide o fereastra noua pentru crearea unui cont. 3. Utilizatorul introduce datele cerute: nume, email, username, parola si apasa pe butonul de creare cont. 4. Daca contul s-a creat cu succes se va deschide o fereastra corespunzatoare. | | |
| **Exceptions** | **Date introduse gresit:**   1. Daca autentificarea sau crearea unui cont a esuat sistemul va afisa eroarea. 2. Utilizatorul trebuie sa corecteze datele introduse gresit. 3. Pentru fluxul normal se va revenii la pasul 1, iar pentru scenariul alternativ la pasul 3. | | |

1. **Vizualizare locuri:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | Vizualizare locuri | | |
| **Primary actor** | Spectatorul | **Secondary actors** | Sistemul |
| **Description** | Un spectator vede configuratia salii de cinematograf si locurile care sunt libere. | | |
| **Trigger** | Spectatorul s-a logat si Sistemul a deschis fereastra corespunzatoare. | | |
| **Preconditions** | PRE-1. Spectatorul este logat. | | |
| **Postconditions** | POST-1. Este afisata configuratia salii. | | |
| **Normal flow** | 1. Spectatorul vizualizeaza configuratia salii de cinematograf si locurile disponibile. | | |

1. **Rezervare locuri:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | Rezervare locuri | | |
| **Primary actor** | Spectatorul | **Secondary actors** | Sistemul |
| **Description** | Un spectator selecteaza locurile dorite si le rezerva. | | |
| **Trigger** | Un spectator indica faptul ca doreste sa rezerve locuri in sala de cinematograf. | | |
| **Preconditions** | PRE-1. Spectatorul este conectat si a vizualizat configuratia salii. | | |
| **Postconditions** | POST-1. Rezervarea locurilor selectate este procesata.  POST-2. Locurile disponibile in sala sunt actualizate. | | |
| **Normal flow** | 1. Spectatorul selecteaza unul sau mai multe locuri din sala. 2. Spectatorul apasa un buton pentru a rezerva locurile selectate. 3. Daca rezervarea a reusit Sistemul confirma rezervarea facuta de catre spectator. 4. Sistemul stocheaza rezervarea si actualizeaza disponibilitatea locurilor in sala. | | |
| **Alternative flows** | **Spectatorul a selectat gresit:**  1. Spectatorul apasa pe un buton pentru a deselecta locurile alese  2. Revenire la pasul 1 din fluxul normal. | | |
| **Exceptions** | **E1. Nu mai sunt locuri libere:**   1. Spectatorul este nevoit sa anuleze procesul de rezervare si se incheie cazul de utilizare.   **E2. Nu au fost selectate locuri:**   1. Sistemul notifica spectatorul ca nu a selectat nici un loc in sala de cinematograf. 2. Se revine la pasul 1 din fluxul normal.   **E3. Rezervare dubla:**   1. Spectatorul incearca sa rezerve locuri care au fost deja rezervate de un alt spectator intre timp. 2. Sistemul notifica spectatorul ca locurile selectate nu mai sunt disponibile si ii solicita sa aleaga locuri diferite revenindu-se la pasul 1 din fluxul normal. | | |

1. **Gestionare filme:**
   1. **Adaugare film**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | Adaugare film | | |
| **Primary actor** | Administratorul | **Secondary actors** | Sistemul |
| **Description** | Administratorul adauga un film. | | |
| **Trigger** | Administratorul s-a conectat si Sistemul a deschis fereastra corespunzatoare. | | |
| **Preconditions** | PRE-1. Administratorul este conectat | | |
| **Postconditions** | POST-1. Filmul este adugat in lista de filme. | | |
| **Normal flow** | 1. Administratorul vizualizeaza lista de filme. 2. Administratorul introduce datele noului film. 3. Administratorul finalizeaza adaugarea. 4. Sistemul valideaza datele. 5. Daca validarea a reusit, Sistemul actualizeaza lista de filme. | | |
| **Exceptions** | **Date introduse gresit:**   1. Daca validarea datelor a esuat, Sistemul notifica Administratorul. 2. Administratorul trebuie sa corecteze datele introduse gresit. 3. Se revine la pasul 2 din fluxul normal. | | |

* 1. **Stergere film**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | Stergere film | | |
| **Primary actor** | Administratorul | **Secondary actors** | Sistemul |
| **Description** | Administratorul sterge un film din lista. | | |
| **Trigger** | Administratorul s-a conectat si Sistemul a deschis fereastra corespunzatoare. | | |
| **Preconditions** | PRE-1. Administratorul este conectat | | |
| **Postconditions** | POST-1. Filmul este sters din lista. | | |
| **Normal flow** | 1. Administratorul vizualizeaza lista de filme. 2. Administratorul selecteaza filmul pe care doreste sa il stearga. 3. Administratorul apasa pe butonul “Delete” si finalizeaza stergerea filmului. 4. Sistemul actualizeaza lista de filme. | | |
| **Exceptions** | **Nu a fost selectat nici un film:**   1. Sistemul notifica Administratorul ca nu a selectat nici un film din lista. 2. Se revine la pasul 2 din fluxul normal. | | |

* 1. **Modificare film**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | Modificare film | | |
| **Primary actor** | Administratorul | **Secondary actors** | Sistemul |
| **Description** | Administratorul modifica datele un film. | | |
| **Trigger** | Administratorul s-a conectat si Sistemul a deschis fereastra corespunzatoare. | | |
| **Preconditions** | PRE-1. Administratorul este conectat | | |
| **Postconditions** | POST-1. Datele filmului sunt modificate. | | |
| **Normal flow** | 1. Administratorul vizualizeaza lista de filme. 2. Administratorul selecteaza filmul pe care doreste sa il modifice. 3. Administratorul introduce noile date. 4. Administratorul finalizeaza modificarea. 5. Sistemul valideaza datele. 6. Daca validarea a reusit, Sistemul actualizeaza filmul din lista de filme. | | |
| **Exceptions** | **E1. Nu a fost selectat nici un film:**   1. Sistemul notifica Administratorul ca nu a selectat nici un film din lista. 2. Se revine la pasul 2 din fluxul normal.   **E2. Date introduse gresit:**   1. Daca validarea datelor a esuat, Sistemul notifica Administratorul. 2. Administratorul trebuie sa corecteze datele introduse gresit. 3. Se revine la pasul 3 din fluxul normal. | | |

1. **Log out:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | Log out | | |
| **Primary actor** | Utilizatorul | **Secondary actors** | Sistemul |
| **Trigger** | Actorii ies din aplicatie. | | |
| **Postconditions** | POST-1. Actorii s-au deconectat si Sistemul a inchis ferestrele. | | |
| **Normal flow** | 1. Utilizatorul apasa butonul de deconectare. 2. Sistemul deconecteaza utilizatorul si inchide fereastra. | | |

**Iteratii:**

**Iteratia 1:**

1. Crearea claselor din domeniu
2. Crearea unei baze de date pentru Sistem
3. Crearea unui repository database pentru fiecare clasa din domeniu
4. Crearea unui service cu functionalitatile:
   1. Vizualizare locuri in sala de cinematograf
   2. Cautare user dupa date de autentificare
5. Creare GUI pentru pagina de Login si Sign up

**Iteratia 2:**

1. Adaugare de noi functionalitati la service:
   1. Cauta loc dupa numar
   2. Rezervare locuri
   3. Vizualizare lista de filme
   4. Cautare filme dupa data
2. Adaugare GUI pentru Spectator si pentru Admin

**Iteratia 3:**

1. Adaugarea unor noi functionalitati la service:
   1. Add/Delete/Update film
2. Update GUI pentru noile functionalitati